

VisualPrefs_eng

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> VisualPrefs_eng		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VisualPrefs_eng	1
1.1	Dokumentacija VisualPrefs-a	1
1.2	Sta je VisualPrefs?	1
1.3	Sve mogucnosti VisualPrefs-a	2
1.4	Ogranicenja neregistrirane verzije	4
1.5	Sistemske zahtjevi za VisualPrefs	4
1.6	Kako se instalira VisualPrefs	5
1.7	Kako se koristi VisualPrefs	5
1.8	Editor GUI-ja	6
1.9	Editiranje GUI-ja pojedinačnih ekrana	6
1.10	Definiranje default konfiguracije	7
1.11	Opcije snimanja globalnog template-a	8
1.12	Nacin boja	8
1.13	Zaustavljanje boja	9
1.14	Pop-up menu-i za cycle gadget-e	10
1.15	Specijalni patch-ovi	11
1.16	Globalne opcije	11
1.17	Vazene napomene i korisni savjeti	12
1.18	Je li to sve?	14
1.19	Zar se ne bi zelio registrirati?	14
1.20	Registration form VisualPrefsa	15
1.21	Prevodi na druge jezike	16
1.22	Zahvaljujem...	16
1.23	Buduci planovi za VisualPrefs	17
1.24	Vec' poznati problemi i bug-ovi VisualPrefs-a	18
1.25	Zakljucak	19
1.26	Napredak VisualPrefs-a	20
1.27	Informacije o autoru VisualPrefs-a	24

Chapter 1

VisualPrefs_eng

1.1 Dokumentacija VisualPrefs-a

VisualPrefs 1.4 (23.7.98) by Massimo Tantignone

[Pregled](#)

[Zahtjevi sistema](#)

[Instalacija](#)

[Upotreba](#) Novo!

[Napomene i savjeti ;-\)](#) Novo!

[To je sve?](#)

[Kako se registrirati](#)

[Prevodi](#)

[Zahvale](#)

[Planovi za buducnost](#) Novo!

[Poznati problemi](#)

[Zakljucak](#)

[Napredak programa](#) Novo!

[Informacije o autoru](#)

1.2 Sta je VisualPrefs?

STA JE VISUALPREFS?

=====

VisualPrefs je patch koji ti omogucava da prilagodis mnoge aspekte u izgledu GUI-ja Amige.

Ako zelis znati sta sve moze uraditi VisualPrefs, dovoljno je da pogledas sliku primjer koja je ukljucena u ovaj arhiv.

Koristeci jednostavan editor Prefsa, mozes konfigurirati mnogo detalja kao:

- ralizcite svijetle/tamne boje za aktivne ili neaktivne okvire prozora

- debljnu sva cetiri ruba prozora (i sistemskih gadgeta)
- velicinu naslova prozora/ekrana bez obzira na koristeneni font
- stil sistemskih gadgeta
- stil MUI/KingCON/ClassAct/DirOpus/Scalos naslovnih gadgeta
- precizan izgled BOOPSI i GadTools 3D okvira
- izgled GadTools proporzionalnih gadgeta
- poziciju naslova prozora (centriran u Dragbar-u ili u cijelom Titlebar-u)
- ispunjenost i boju teksta b)neaktiviranig okvira prozora
- opcionalni "pop-up" za GadTools-ove gadgete

... i mnogo drugih interesantnih stvari. Usput, VisualPrefs sadrzi sve patchove (a i vise) mojih starih patchova Prop3D i CenterTitles.

Moguće je konfigurirati individualno izgled GUI-ja svakog ekrana koji programi otvore, a i globalni izgled GUI-ja.

Znam i da postoje drugi programi koji rade slican posao, ali nijedan ne sadrzi **sve mogucnosti** koje pruza VisualPrefs.

Ovaj program je shareware, ali ga mozes koristiti bez ikakvih velikih **ogranicenja**. Cijena registracije je veoma niska (\$6/10DM ako zelis keyfile e-mail-om, \$8/14DM ako ga zelis normalnom postom).

Procitaj pazljivo svu dokumentaciju, posto je potrebno znati neke stvari o VisualPrefs-u prije koristenja.

Zbog mojih studija, ne mogu obećati nista o buducim verzijama VisualPrefsa (osim da ce ih biti). Najvjerojatnije razvoj ce ici jako sporo. Uradicu sve sto mogu da ispravim bug-ove koji mozda postoje u trenutnoj verziji sto prije .

U svakom slucaju, zapamti da ne mogu uraditi nista (osim mozda odgovaranja na e-mail, ali ne racunaj previse na to) oko 25 Jula do 14 Septembra 1998, zato sto sam na odmoru. :)

1.3 Sve mogucnosti VisualPrefs-a

LISTA SVIH MOGUCNOSTI VISUALPREFS-A

=====

o Devetnaest novih boja za promjenu GUI-ja. Te boje mogu biti izabrane nezavisno za svaki ekran, ukljucujuci i Workbench-ov.

o Mogucnost definiranja razlicitih shine/shadow boja za aktivirane i neaktivirane okvire prozora. Nema vise potrebe za koristenjem onih starih crno-bijelih rubova! Sad mozes imati prozore sa koji izgledaju kao od plastike, slicne X-Windows-u. (npr: rubovi sa svijetlo-plavom pozadinom i svijetlim/tamnim plavim okvirom).

o Mogucnost izbora boje za neaktivirane okvire prozora. Sve skupa

ti daje kompletnu kontrolu nad izgledom okvira prozora.

o Mogucnost izbora boje za neaktivirane naslove prozora.

o Mogucnost cuvanja gadgeta kvadratnog oblika. Tako da vise nece biti onih raznih izduzenih gadgeta u naslovima, bez obzira na fontove.

o Mogucnost uvecavnja visine naslova ekrana i prozora bez promjene fonta.

o Mogucnost promjene sirine i visine gadgeta za dimenziju prozora i arrow gadgeta. Moze promijeniti i debljina desnog, lijevog i donjeg ruba zbog tacnog promjera i u kvadratni-pixel (1:1) video nacnima.

Kraj prozora moze imati sve do 32-pixela! (Korisno u jako visokim rezolucijama kao 1600x1200...)

o Mogucnost odredjivanja zeljene debljine za svaki od cetiri ruba prozora cak i kad ne sadrže nikakve sistemske gadgete.

Tako da sad mozes imati, na primjer, gornji i donji rub prozora visok cetiri pixela, a tako i desni i lijevi umjesto standardna dva piksela.

o Cetiri (za sad) razlicita stila sistemskih gadgeta: Standard (sa skaliranim slikama), XEN (kao SysIHack), i dva nova stila od kojih jedan podsjeća na NeXTStep-ov izgled (ili, ako STVARNO hoces, izgled Windoza 95 :).

o Mozes izabrati "normalne" scrollbar-ove, scrollbarove sa dubokim okvirom scrollbar-ove sa rupom, ili oboje (SysIHack-stil). [Napomena: rupa je moguca samo sa BOOPSI propgadget-ima.]

o Mogucnost konfiguracije izgleda GadTools gadget okvira (i svih BOOPSI okvira).

Jednostavni okviri, dupli okviri, okviri u dvije boje, okrugli okviri, XEN okviri, sa bilo kojom bojom pozadine, koja moze biti i ditherovana; Novi nacin za rendering pritisnutih gadget-a, vise realisticnog izgleda nego jednostavna zamjena boja.

o Mogucnost promjene izgleda gadgeta MUI, KingCON, ClassAct, ViNCEd, DirOpus i Scalos.

o Kompatibilnost sa scroller-om KingCON-a: nema vise problema sa preklapanjem gadgeta. Isto vrijedi i za SCMSG, SE i CPR.

o Sve mogucnosti (a i vise) mog prethodnog programa Prop3D koji je integriran. Sada mozes konfigurirati svaki aspekt GadTools-ovih proporcionalnih gadgeta i arrow button-a!

o Mogucnost izbora GadTools-ovih cycle gadget-a.

o GadTools-ovi cycle gadgeti mogu imati opcionalnu "pop-up menu" mogucnost.

o GadTools-ovi string gadgeti mogu imati ispunjen okvir (umjesto edges-only).

o GadTools-ovi button i cycle gadget-i mogu imati 3D izgled kad iskljuceni.

o Naslovi u prozorima mogu biti centrirani u dragbar-u ili u cijelom titlebar-u, kao sto se moze sa CenterTitles-om. :-)

o Mogucnost definiranja boje koristene za crtanje simbola sadrzanih u okvirima

prozora (osim za XEN/SysIHack stil koji koristi slike 3D).

o Mogucnost ispunjavanja dubokih zona XEN 3D slika sa odredjenom bojom.

o Mogucnost punog 3D ekranskog titlebar-a dodavajuci dvije svijetle linije.

o Mozes mijenjati izgled gui-ja sa editorom koji sadrzi i zonu preview-a slicnu onoj u Palette editor-u.

o Mogucnost snimanja default opcija ali i vlastitih za posebne ekrane.

Na primjer: Wordworth, PageStream i TypeSmith ne podrzavaju okvire prozora sa nestandardnom debljinom? Nema problema, mozes promijeniti opcije za njihove ekrane.

o Editor Prefsa ti omogucava da editiras sve boje sistema (kao backgroundpen, textpen, fillpen...) Workbench-ovog ekrana pa da ih snimis tako da su kompatibilni sa Prefsom Palette. Ako koristis i FullPalette (mozes ga naci na Aminetu), Palette Prefs ti vise i ne treba.

Za ostale ekrane je moguće promijeniti dodane boje (da bi se izbjegli sukobi izmedju GUI Prefsa i drugih programa.

Moguće je da cu dodati i mogucnost ucitavanja razlicitih slika za gadgete.

Ne znam kad bih to mogao uraditi, zavisi od kolicine zahtjeva i slobodnog vremena koje mi preostane od ucenja..

The same holds true for any other idea that will be suggested to me.

1.4 Ogranicenja neregistrirane verzije

OGRANICENJA NEREGISTRIRANE VERZIJE

=====

U neregistriranoj verziji nema skoro nikakvih ogranicenja osim:

- Mozes snimiti/koristiti najvise 10 definicija ekrana;
- Ako snimis vise od 5 definicija, requester ce se otvoriti svaki put kad pokrenes editor GUI-ja;
- Samo dva ekrana odjednom mogu koristiti globlani template.

To je sve. Ako zelis neogranicene definicije ekrana, neogranicene template itd, molim te da uzmes u obzir **registraciju** ! :-)

1.5 Sistemski zahtjevi za VisualPrefs

REQUIREMENTS FOR VISUALPREFS

=====

Bilo koju Amigu sa AmigaOS-om 3.0+.

Video nacin sa kvadratnim pikselama (1:1) je preporucljiv, kao i rezolucija 640×400 ili vise.

Graficka kartica moze biti korsina (ali nije neophodna).

1.6 Kako se instalira VisualPrefs

INSTALACIJA

=====

Instalacije je jednostavna: dosta je koristiti; ukljućeni Installer script.

Ako želiš da instaliraš VisualPrefs rućno trebaš pratiti ove instrukcije...

Kao prvo, kopiraj slijedeće fileove na hard disk:

+-----+

| VisualPrefs U blio koji directory (npr. C:) |

| Prefs/GUI U SYS:Prefs |

| Prefs/GUL.info U SYS:Prefs |

| InstallFiles/select.gadget U SYS:Classes/Gadgets |

+-----+

Ako želiš, možeš kopirati i "GUISample.pre" file u SYS:Prefs/Presets,

ali nije stvarno potrebno.

Sada moraš dodati liniju u tvoju Startup-sequence (nije dovoljno da je staviš u

User-startup), **UPRAVO IZNAD "C:IPrefs"**

komanda: _____

Run > NIL: <dir>/VisualPrefs

Gdje <dir> je ime directory-ja u kojem se nalazi VisualPrefs.

Na primjer:

+-----+

| ... |

| Run > NIL: C:VisualPrefs |

| C:IPrefs |

| ... |

+-----+

Konaćno, ako koristiš programe kao "Prop3D" i/ili "CenterTitles",

izbriši ih iz User-startupa ili iz WBStartup ladice.

1.7 Kako se koristi VisualPrefs

UPOTREBA

=====

Nakon istalacije treba resetirati. Tek onda možeš koristiti editor GUI-ja.

Savjetujem ti da se probaš "igrati" sa editorom, prije povratka ovamo zbog citanja ostatka dokumentacije.

Iako je editor je jako jednostavan i intuitivan, tako da je lakše shvatiti instrukcije ako već poznaješ editor.

Napomena: izraz "DrawInfo boje" se odnosi na boje koje su koristene za razne elemente GUI-ja, kao svijetli/tamni rubovi, tekst, pozadina, itd.

Lista DrawInfo boja se nalazi na lijevoj strani editorovog prozora.

[Editor GUI- ja](#)

[Editiranje GUI-ja za pojedinačne ekrane](#)

[Definiranje default konfiguracije](#)

[Način boja](#)

[Zaustavljanje boja](#)

[Pop-up menu-i za cycle gadgete](#) New!

[Specialni patch-ovi](#)

[Globalne opcije](#) New!

[Ogranicenja neregistrirane verzije](#)

1.8 Editor GUI-ja

Editor GUI-ja

Sa editorom gui-ja mozes promijenti mnoge aspekte GUI-ja, kao DrawInfo boje, stil okvira prozora i gadgeta, visinu i sirinu gadgeta i precizan izgled njihovih okvira.

Na desnoj strani editora je lista sa raznim opcijama za konfiguraciju osnovnog izgleda gadgeta i okvira prozora.

Iznad se nalazi primjer kako izgledaju trenutne opcije.

Na gornjoj lijevoj strani se cycle gadget pomocu kojeg mozes prelaziti izmedju raznih stranica konfiguracije za specificne aspekte GUI-ovog izgleda. Mnoge od ovih stranica imaju i sub-stranice.

Iznad se nalazi gadget sa imenom ekrana, sa gadgetom izbora ("<") koji te vodi na [izbor ekrana](#) .

Efekti raznih opcija su vidljivi samo sako su izabrane razlicite boje (npr. Shine/HalfShine), u suprotnom moze izgledati da neke opcije nemaju efekta! Cycle gadget ispod palete ima specijalnu funkciju koja je objasnjena u sekciji "[Način boja](#)".

1.9 Editiranje GUI-ja pojedinačnih ekrana

Editiranje GUI-ja pojedinačnih ekrana

Za selektiranje ekrana za editiranje dovoljno je kliknuti na "<" gadget u gornjem lijevom dijelu prozora. Zatim treba kliknuti dvaput na ime ekrana koji zelis

editirati.

Ekran mora biti otvoren da bi se editirao prvi put, jer inace njegovo ime se nece pojaviti u listi. Za svako slijedece editiranje, editor ce klonirati ekran ako "pravi" nije otvoren.

Imena ekrana koji nisu snimljeni u prefsu ce biti prikazana u "Highlight" boji. VisualPrefus moze biti i "zabranjeno" da mijenja neke ekrane, izabiruci opciju ("Ispravi"/"Ignoriraj") u cycle-gadgetu nisko desno u prozoru.. Ako selektiras "Ignoriraj", ime ekrana ce izgledati udubljeno i VisualPrefs ga nece ispravljati.

VisualPrefs prepoznaje ekrane uporedjuci njihovo javno ime (ili naslov ako nisu javni) sa imenom snimljenim u editoru.

Mozes promijeniti ovo ime da bi string zahvatao vise ekrana, dodajuci #? na kraj.

Ovo nije pravi "pattern matching", jer wildcards ne rade u imenu, samo na kraju (i samo "#?").

Ekran moze biti i izbrisan koristeći "Delete" gadget, ali samo ako editor GUI-ja nije prisutan na tom ekranu. To znaci da ne mozes izbrisati definiciju Workbench-ovog ekrana. Ako pokusas, vidjeces poruku greske. Ako izbrises neki ekran koji je jos otvoren, njegovo ime ce ostati na listi, ali ce biti napisano u "highlight" boji sto pokazuje da njegova definicija nece biti snimljena.

Da bi se bilo sta promijenilo, moras kliknuti na "Koristi" ili "Snimi" u glavnom prozoru editora..

Editor pamti sve "posjecene" ekrane, tako da je dovoljno da samo jednom kliknes na "Koristi" ili "Snimi" nakon editiranja.

VisualPrefs ce pokusati da zatvori i ponovo otvori Workbench-ov ekran svaki put kad promijenis nesto vazno u njegovoj konfiguraciji; Ostali ekrani trebaju biti rucno zatvoreni i ponovo otvoreni.

1.10 Definiranje default konfiguracije

Definiranje default konfiguracije

U VisualPrefs-u je moguće definirati default konfiguraciju ("template") koja ce koristena za sve ekrane za koje ne postoji posebna konfiguracija.

Dovoljno je editirati parametre bilo kojeg ekrana, pa ga izabрати select "Snimi kao template" (ili "Koristi kao template" za privremenu promjenu) sa the "Projekt" menu-a.

VP ce ti postaviti neka pitanja o DrawInfo bojama zatim ce tvoj default template biti snimljen.

NEMOJ kliknuti na "Snimi" ili "Koristi", nego samo izadji iz editora, da template ne bi bio snimljen kao trenutni ekran!

1.11 Opcije snimanja globalnog template-a

Opcije snimanja globalnog template-a

Kada snimis konfiguraciju za globalni template, jedan ili dva requestera ce se pokazati postavljajuci ti pitanja o nacinu snimanja DrawInfo boja na razlicitim ekranima.

Ovo je neophodno jer svaki ekran ima svoju vlastitu paletu, pa nije dobro da se koriste stalne boje za sve ekrane.

U slijedećem tekstu, "trenutni ekran" znaci "ekran na kojem se nalazi prozor editora" i gdje "odredjeni ekran" znaci "ekran na koji se odnosi template".

Prvi requester te pita zelis li snimit trenutne opcije boja sa templateom, i nudi dva izbora:

"Snimi opcije boja" znaci da ce biti snimljene trenutne boje zajedno sa template-om; U ovom slucaju, boje odredjenog ekrana ce biti izabrane postujuci sto je vise moguće ove opcije.

"Pronadji boje automatski" znaci da ce boje odredjenog ekrana biti izabrane iz već postojećih DrawInfo boja na ekranu.

Ovo garantira prihvatljiv izgled, iako ne najbolji moguci.

U slucaju nesigurnosti, najbolje bi bilo izabrati ovu opciju.

Ako si izabrao "Snimi opcije boja" jos jedan requester ce se pojaviti, pitajuci kako se mogu nadomjestiti nedostajuce boje (to jest, ako na ekranu nedostaju iste boje kao snimljene).

Imas tri izbora:

"Pronadji najblizu" znaci da ce VisualPrefs pokusati da koristi boju koja je najslicija snimljenoj.

"Koristi oznacene vrijednosti" znaci da ce boje biti promijenjene da izgledaju kao snimljene iako nedostaju na tom ekranu.

"Koristi vrijednosti fallback-a" radi upravo kao "Automatsko pronalazenje boja", samo za nedostajuce boje.(boje koje su u redu neće biti mijenjane).

1.12 Nacin boja

Nacin boja

Kao sto već znas, svaka DrawInfo boja ima i pridruzen "index".

Sa VisualPrefs-om i njegovim GUI-jom, imas najveću savitljivost u izboru boja za DrawInfo boje na ekranu.

Zasto? Zato sto neki ekrani kada mijenjaju dubljinu (broj boja), mijenjaju i boje njihove palete drugacije nego drugi (Workbench je dobar primjer, jer uvijek mijenja cetiri od osam boja na kraju palete).

Zato nije uvijek dovoljno odrediti stalni index boji.

Svaka boja ima i "nacin boje" koja odredjuje kako treba biti izracunat index boje kada se promijeni broj boja na ekranu od zadnjeg puta nakon sto je bio editovan.

Da bi se oznacio nacin boje koristi se cycle gadget ("Apsolutan"/"Relativan") iznad palete na stranici "Boje".

Pogledajmo kako ovo radi: Oznacit cemo sa "n" neki broj boja na ekranu.

1) Ako je nacin boja "Apsolutan", boje ce uvijek imati isti apsolutni index boje KAKAV JE BIO KAD SI JE OZNACIO; moze se mijenjati od 0 do $n - 1$.

Ako, kasnije, index boja ne postoji na trenutnom ekranu, jer ima premalo boja, rezultat je neodredjen (najvjerojatnije ce biti koristna pogresna boja).

2) Ako je nacin boja "Relativan", postoje dvije mogucnosti:

2a) Ako je index boja, kad je bio oznacen bio u prvoj polovini palete (boje od 0 do $n/2 - 1$), bice tretiran kao u "Apsolutnom" slucaju, OSIM kad kada je tako malo boja da bi zavrrio u drugoj polovni (ili cak iza). U ovom slucaju fallback boja ce biti koristen.

2b) Ako je index boja, kad je bio izabran, bio u drugoj polovini palete (boje od $n/2$ do $n - 1$), onda ce zadržati stalnu vrijednost od kraja palete umjesto od pocetka. Npr, boja $n - 3$ ce uvijek biti boja $n - 3$ bez obzira koliko ima boja ekran.

Ako ekran ima premalo boja tako da bi boja završila u prvoj polovini fallback index boja ce biti koristen.

U slucaju Workbench ekrana, trebalo bi izabrati "Apsolutan" za boje koje koriste prve cetiri i "Relativan" za boje koje koriste zadnje cetiri.

Ono sto treba uraditi za boje koje izmedju sebe imaju drugih boja zavisi od mnogo faktora, jedan od njih je da li koristis ili ne koji program koji ti fiksira boje na Workbench-u.

1.13 Zaustavljanje boja

Zaustavljanje boja

Posto neki programi mijenjaju paletu dok rade (npr. Web Browseri) potrebno

zaustaviti neke boje koje su potrebne VisualPrefs-u. Potrebno je otvoriti stranicu "Zaustavljanje boja", i tamo mozes pronaci SAMO one boje koje VisualPrefs koristi i koje Intuition nije vec' automatski zaustavio. To ipak ne garantira da ces dobiti pravu boju, jer trebas biti sigurn da boja koju zaustavljas ima zeljenu vrijednost kad je ekran otvoren. Jer sve sto VisualPrefs radi je da sprijeci kasnije mijenjanje boje.

1.14 Pop-up menu-i za cycle gadget-e

Pop-up menu-i za cycle gadget-e

Ovo je vise funkcijski nego estetički patch. Od verzije 1.4 VisualPrefs VisualPrefs moze dodati pop-up GadTools-ovom cycle gadget-u. Da bi se to postiglo, koristi se vanjska BOOPSI class biblioteka "select.gadget". Ona sadri klasu pop-up gadget-a i drugih korisnih funkcija koje koristi VisualPrefs za dodavanje pop-up patch-a normalnim cycle gadgetima. Ta biblioteka je vec' ukljucena u arhivu VisualPrefs-a, pa je Installer script automatski instalira ako mu kazes da to uradi. Bez obzira na to, "select.gadget" biblioteka je poseban proizvod za programere, tako da se moze naci na Aminetu u posebnom arhivu, sa kompletnom dokumentacijom i fileovima (dev/gui/select_gc.lha).

To znaci da u bilo koje vrijeme posebno izdanje "select.gadget-a" ce biti najnovije, tako da ce i ono u arhivu VisualPrefs-a uvijek biti isto ili malo starije. U posljednjem slucaj mozes zamijeniti staru sa novijom verzijom.

Ako ne zelis ispravljati pop-up u cycle gadget-ima, ne moras instalirati ovu biblioteku. Ako promijenis misljenje mozes je uvijek instalirati kasnije rucno (trebalo bi je staviti u SYS:Classes/Gadgets).

Da bi se aktivirao patch pop-upa (nakon instalacije biblioteke) dovoljno je Pomijeriti slider "Cekanje" na stranici editora GadTools/Cycle.

Kada je slider skroz desno ispravljanje je iskljuceno. Bilo koja druga pozicija oznacava koliko ce VisualPrefs cekati (u stotinkama sekunde) prije nego sto pokaze pop-up menu nakon pritiskanja cycle gadget-a.

Ako kliknes na "simbol" zonu cycle gadget-a, pop-up menu se nece pojaviti bez obzira na vrijednost cekanja.

Mozes promijeniti i boju koja ispunjava oznacenu opciju izabiruci Select, Select Text, Select Shine i Select Shadow boje.

Postoje i druge opcije za konfiguraciju izgleda pop-up menu-a (pozicija, nacin obiljezavanja, visinu objekata... cak i "sjenku");

Probaj "vrsiti eksperimente" sa izgledom raznih kombinacija dok ne pronadjes najbolju. Najbolji metod je da nakon svake promjene pritisnes "Koristi" pa otvoris ponovo editor GUI-ja (ili bilo koji drugi program koji sadrzi cycle gadget-e) da isprobas promjene. U buducim verzijama dodacu test gadget da mozes isprobati odmah sve promjene.

Ako koristis pop-up poboljsanje VisualPrefs-a moras iskljuciti sve druge programe koji obavljaju tu istu funkciju kao npr. MCP-ov "CycleToMenu".

1.15 Specijalni patch-ovi

Specijalni patch-ovi

U "Globalnom" menu mozes pronaci jos neke patch-eve koji ti mogu biti korisni.

Ukljucujuci "Patch KingCON-a" VisualPrefs ce ispraviti gadgete KingCON-a.

Izabiranjem "Ispravi AmigaGuide" reci ces VisualPrefs-u da ispravi tekst u gadgetima prozora dokumenta (bez patch-a tekst je ispisan u JAM2 nacinu pokrivajuci dio gadgeta).

Izabiranjem "Ispravi SAS/C" VisualPrefs ce ispraviti gadget-e koje dodaju SCMSG, SE i CPR okvirima prozora.

Ukljucujuci "Ispravi MagicMenu" VisualPrefs ce centrirati (vertikalno) na ekranu naslove menu-a. Ovo je vrlo korisno ako si povecao visinu ekranskog naslova.

Ovaj patch radi samo za MagicMenu 2.19+! Sa prethodnim verzijama samo pogorsava stvari... ;)

1.16 Globalne opcije

Global options

U "Globalnom" menu mozes promijeniti neke izgled VisualPrefs-a za sve ekrane.

Sa opcijom "Stari XEN izgled" VisualPrefs ce koristiti XEN stil za gadgete sistema koji lice na originalni SysIHack patch (koji ga je prvi uveo), ili ce koristiti XEN gadgete jako slicne originalnim.

Jedina razlika, za sada, je u gadgetu za mijenjanje velicine prozora.

Sa opcijom "Ne koristiti template" bice ispravljeni samo oni ekrani koji imaju vlastitu definiciju, tj. samo oni koji su snimljeni.

Novo! Ako aktiviras "Samo vidljivi hit box"

gadgeti sistema ce reagirati samo ako su vidljivi. Trenutno radi samo za "Future" gadget-e. Ako je ova opcija iskljucena svaki kilk ce biti prepoznat, cak iako nisu potpuno vidljivi

1.17 Vazene napomene i korisni savjeti

Napomene i savjeti

=====

Najvaznije od svega sto treba znati je to da: VisualPrefs radi bez problema sa svim programima koji postuju pravila, koristeći sistemske funkcije za crtanje prozora i gadgeta. Lose napisani programi i oni koji koriste vlastite funkcije (kao npr. MUI) nece imati velike koristi od VisualPrefs-a

—

Izmijenjeno! Kada koristis VisualPrefs trebao neophodno je iskljuciti sve ostale programe koji ispravljaju GUI kao SysIHack, UrouHack, MagicFrames, CycleToMenu i MCP-ove FrameIHack, SysIHack, PropHack, CycleToMenu i NewGadTools opcije (za posljednju procitaj posljednju napomenu). Takodjer, neophodno je izbirsati moje stare programe kao Prop3D i CenterTitles.

—

VAZNO: Ako koristis "WBGauge" opciju MCP-a, moras ukljuciti i "NewGadTools" opciju, jer u suprotnom sistem ce crashirati. (bar sa nekim verzijama MCP-a).

Ne bi trebalo biti konflikta sa MCP-ovom "NewGadTools" opcijom sve dok su individualni patchevi iskljuceni.

—

VisualPrefs, kao i mnogi slicni programi, izaziva vece koristenje stacka programa koji koriste ispravljene funkcije. To, uglavnom, nije problem, ali je poznato da IPrefs koristi vrlo mali stack za sebe te ponekad ga moze ponestati (kada se koriste datatypovi za pozadinu Workbencha). Ako imas ovaj problem, savjetujem da downloadiras FastIPrefs 40.35 (util/boot/FastIPrefs4035.lha) koji je potpuna zamjena za originani IPrefs. Isto vazi i za WShell; da bi se rijesio ovaj problem trebas povecati stack u DHOpts komandi koristeći STACK parametar (DHOpts CON: /xx/yy/ww/hh STACK 8000).

—

Novo! Drugi nacin za rjesavanje ovih problema je koristenje programa Georg Steger-ovog StackAttack-a (Aminet: util/boot/StackAttack.lha). Zahvaljujem Georg-u za ovaj korisni program!

—

Izmijenjeno! VisualPrefs moze biti skoro 100% kompatibilan sa Birdie patch-om. Ne automatski, jer treba iskljuciti neke opcije, sto nije potrebno ako ne koristis Birdie.

Da bi se imala kompatibilnost sa Birdie-om,

- Opcija "Ne optimizirati rendering okvira" treba biti isključena za svaki ekran na kojem želis koristiti Birdie-a.
- Background boja i Inactive Fill boja moraju biti na boji nula za svaki ekran na kojem želis koristiti Birdie-a.

Ako koristiš Birdie-a sa NOBITMAPS opcijom, potrebno je kreirati promjenjivu po imenu "VisualPrefs/BirdieMode" koja sadrži string NOBITMAPS.

Promjenjiva mora postojati kada pokreneš VisualPrefs. Od verzije 1.4

VisualPrefs-a, ako ne koristiš tu opciju nije potrebno koristiti ni promjenjivu.

Zapamti i da će na 15/16/24-bitnim ekranima, Glyph boja biti renderirana.

kao tamnija boja nego pozadina prozora, osim ako je ne postaviš jednaku

Shine boji (u tom slučaju će biti svijetlija od pozadine ekrana).

Testirano sa verzijom 1.5 Birdie-a; Ne garantiram da će raditi i sa budućim verzijama.

—

Izmiješano! IPrefs v3.0/3.1 ima veliki bug zbog kojeg koji se sistem blokira kad VisualPrefs otvori ekran Workbench nakon promjene opcija.

Ako ti se to dogodi, možeš izbjeći taj problem na dva načina:

- Setiranjem promjenjive "VisualPrefs/WBOpenDelay" na određeni broj VisualPrefs će čekati prije ponovnog otvaranja ekrana gdje broj može biti 50 = jedna sekunda, 100 = dvije sekunde, itd. Uglavnom je dovoljno koristiti vrijednost od 20 ili manje.
- Instaliranje PatchWB Thomas Richter-ovog programa, koji se može naći i u arhivu VisualPrefs-a. Installacijski script će je instalirati ako hoćeš.

—

Ako koristiš NewIcons, moraš ih pokrenuti poslije VisualPrefs-a, ili "No borders" opcija NewIcona neće raditi dobro.

—

Za najbolje rezultate sa VisualPrefs-om, koristi MagicMenu 2.19 ili viši;

Starije verzije ne pokazuju dobro naslov ekrana.

—

Ako želiš ispraviti "iconify" gadget u programima ClassAct, okvir gadgeta mora ostati "Normalan" u Prefsu ClassAct-a; Ako staviš "3D" patch neće raditi.

—

VisualPrefs se najbolje vidi sa 1:1 rezolucijama (kvadratnim pikselima).

Radi i sa ostalim rezolucijama, ali rezultati nisu uvijek najbolji.

Ekрани niske rezolucije (320×???) daju probleme (bolje je ignorirati takve ekrane na listi).

Editor GUI-ja koristi nešto prostora koji može nedostajati da malim ekranima.

Ako se to dogodi probaj smanjiti veličinu fonta sa FONTNAME i FONTSIZE

tootypeovima.

—
VisualPrefs ce bolje izgledati ako koristis program koji zadrzava sve boje Workbencha umjesto samo osam kao Prefs Workbencha.

Takve programe mozes naci na Aminetu, i izmedju ostalih i jedan moj, "FullPalette", na Aminetu: util/wb/FullPalette19.lha (broj 19 se moze mijenjati).

Naravno, savjetujem koristenje ovoga. :-)

1.18 Je li to sve?

JE LI TO SVE?

=====

Ne. Sigurno sam zaboravio navesti nesto, pa ako imas ikakvih problema sa koristenjem VisualPrefs-a i/ili editora GUI-ja, kontaktiraj me slobodno za objasnjenja.

1.19 Zar se ne bi zelio registrirati?

KAKO SE REGISTRIRATI

=====

Pazljivo procitaj slijedeci tekst!

Metod registracije je vrlo jednostavan. Dovoljno je da odstampas

registration form , popunis ga i posaljes **meni** sa traženim novcem.

Cijena registracije je:

- \$6 (10 DM, ili jednako) za slanje "kljuca" e-mailom, ili
- \$8 (14 DM, ili jednako) za slanje "kljuca" standardnom postom.

Za sad prihvatam bilo koju valutu, ali to se moze i promijeniti u buducnosti.

Naravno, bicu sretniji ako mi platis u italijanskim Lirama... :)

Prihvatam slijedece nacine placanja:

- o Posalji mi novac u pismu sa registration formom.
- o Posalji internacionalnu postansku narudzbu, i posalji registration form u pismu (naznaci "VisualPrefs registration" na narudzbi)
- o Posalji mi cek zajedno sa registration formom ali (molim te, prvo provjeri da li se tvoj cek moze naplatiti u Italiji)

Za sad ne mogu prihvatati kreditne karitce.

Ako zelis mozes mi poslati registration form i e-mailom, da bi bio siguran da sam ga primio, ali to je uglavnom beskorisno. Zato prvo stavi u pismo

novac ili cek.

Mozes birati da li zelis primiti kljuc postom ili e-mailom.

o Ako zelis primiti kljuc e-mailom, stavi tvoju e-mail adresu u registration form.

o Ako zelis primiti kljuc normalnom postom, posalji i formatiranu disketu (DD ili HD) u pismo.

Poslacu ti kljuc cim dobijem registration form I novac. Slanje normalnom postom je jako sporo pa te molim da pricekas 2-8 sedmica prije nego sto kljuc stigne.

VAZNO: kao sto sam vec' napisao u ovoj dokumentaciji, ne mogu nista uraditi do

14. Septembra 1998. A to znaci i slanje "kljuceva" ! Zato se nemoj

brinuti ako ne primis nista prije tog datuma. Odmah nakon tog dana ce nastaviti posao i poslati sve registracije koje sam primio.

Evo moje adrese:

Massimo Tantignone

Via Campagnoli, 4

28100 Novara (NO)

ITALY

Ako ti bilo sta nije jasno, pisi mi. Hvala!

1.20 Registration form VisualPrefsa

VISUALPREFS REGISTRATION FORM

=====

Popuni i odstampaj ovaj registration form, pa mi ga posalji sa novcem na:

Massimo Tantignone

Via Campagnoli, 4

28100 Novara (NO)

ITALY

8<-----IZREZI OVDJE-----

===== VisualPrefs registration form =====

===== vrijedi za sve zemlje =====

----- Oznaci sa 'X' svoj izbor -----

Zelim se registrirati na VisualPrefs. Zbog toga, sa registration formom,

saljem (u pismu, ili posebno e-mailom):

Zahtijevanu kolicinu novca (vidi ispod) u gotovini

Cek sa zahtijevanom kolicinom novca

Dokument koji dokazuje da sam platio zahtijevanu kolicinu novca (npr: priznanica)

Nista, posto cu/sam poslao internacionalnu postansku narudzbu

Znam da je potrebna kolicina novca:

- \$6 (10 DM, ili jednako) za slanje "kljuca" e-mailom, ili
- \$8 (14 DM, ili jednako) za slanje "kljuca" standardnom postom.

Zelim primiti moj vlastiti kljuc, sto je prije moguće:

- Elektronskom postom (e-mail) na adresu navedenu ispod
- Normalnom postom (molim te da stavis i formatiranu disketu)

Znam da ako zelim kljuc normalnom postom, moram sacekati 2-8 sedmica za dostavku od dana u kojem autor primi registraciju i novac.

Moje osobne informacije su:

Ime _____ Prezime _____

Ulica _____ Broj _____

Mjesto _____ Postanski br. _____

Zemlja _____

E-mail adresa _____@_____

Verzija VisualPrefs-a koju koristim _____

(Opcionalno) Konfiguracija Amiga/e koju/e imam _____

Garantira da necu dijeliti primljeni "kljuc" i da cu ga korisiti samo ja na jednom ili vise kompjutera koje posjedujem.

Datum _____ Potpis _____

1.21 Prevodi na druge jezike

PREVODI

=====

Prevode VisualPrefs-a i dokumentacije na druge jezike je uradio ATO i drugi nezavisni prevodjaci.

Znaci da mi trenutno ne trebaju novi prevodjaci, hvala! :-)

Svi prevodi za nove verzije ce se pojaviti na Aminetu u posebnom arhivu kada budu spremni.

1.22 Zahvaljujem...

Zahvaljujem...

=====

Veliko hvala zasluuju vrijedni (pa, vecina njih svakako :) beta tester, bez kojih razvoj VisualPrefs-a ne bi bio moguc'.

To su, u abecednom redu:

Alex Pagnoni

Amedeo Brunetti
Cristian Castellari
Daniele Franza
Davide Benuzzi
Davide Pellegatti
Donato Filippo Rasmussen
Eugenio Gori
Fabio Rotondo
Federico Pomi
Francesco Leoni
Gabriele Favrin
Gabriele Greco
Giorgio Maone
Giuseppe Ammendolia
Greg Baldwin
Lorenzo Morselli
Luca Danelon
Luigi Catuogno
Marco De Vitis
Matthew Gregan
Mirco Zanca
Nik Soggia
Paolo Lencioni
Paolo Luzi
Riccardo Giangualano
Roberto Braidotti
Rudi Chiarito
Simone Tellini
Stefano Dardari
Ubaldo Flora

Ponovno hvala svima vama!

Specijalna pohvala i Thomasu Richteru, za saradnju u pravljenju ViNCEd-a kompatibilnog sa VisualPrefs-om, i za korisni PatchWB program. :-)

1.23 Buduci planovi za VisualPrefs

BUDUCI PLANOVI ZA VISUALPREFS

=====

Pa... svakako, dodao bih nove stilove gadget-a, mogucnost koristenja vlastitih

slika za gadžete sistema, nove opcije za prozore i gadžete, i tako dalje.

Dobro bi bilo imati i interfejs za programere, najvjerojatnije preko freeware "visualprefs.library.

Novo! Primio sam mnogo zahtjeva od korisnika za poboljšanje. Hvala svima!

Za sada ne mogu obećati ništa, vaši savjeti će sigurno biti uzeti u obzir u budućim verzijama.

Novo! Dosta ljudi mi je reklo da je editor GUI-ja prilično loš, a mislim i da imaju pravo. Prioritet je bio razvoj VisualPrefsa tako da nisam mogao posvetiti svu pažnju editoru. Mislim da bih ga stvarno trebao napisati od početka, a možda ću to i uraditi, ako budem imao vremena.

Novo! Moracu smanjiti veličinu programa VisualPrefsa prije dodavanja novih opcija (to vrijedi i za učitavanje vlastitih slika za gadžete). U suprotnom, file će postati prevelik (vec' jeste).

Novo! Mislim da bi trebala postojati, za svaki stil raznih elemenata GUI-ja, vanjski modul (nešto kao biblioteka ili BOOPSI klasa), tako da korisnik može sam izabrati da li je želi instalirati ili ne. Sa tom opcijom bi svako mogao kreirati vlastite setove i distribuirati ih.

Šta će sve od ovoga biti urađeno zavisi od raznih okolnosti, na primjer:

1. Od količine mog slobodnog vremena koje mi ostane od učenja za programiranje;
2. Šta će od svega toga buduća verzija AmigaOSa vec' imati;
3. Šta će mi odgovoriti korisnici Amige.

Tako, ako želiš nešto novo u VisualPrefs-u registriraj se! ;)

1.24 Vec' poznati problemi i bug-ovi VisualPrefsa-a

POZNATI PROBLEMI I BUG-OVI VISUALPREFSA

=====

Ahm. Ovdje možete pronaći neke informacije o problemima koji se mogu susresti tokom korištenja VisualPrefsa-a.

o Prozori nekih MUI programa (kao IBrowse) izgledaju prazni ako debljina gornjeg naslova je veća od +2.

Ovo je veliki problem, ne znam zašto je pojavljuje ni dali ću ga moći riješiti.

Za sada nemoj povećavati vrijednost gornjeg naslova na više od +2.

o MagicMenu 2.19+ će pokazati bez problema naslov ekrana, ali naslovi više neće biti centrirani uspravno. Za sad je neophodno koristiti "Ispravi MagicMenu" opciju za centriranje.

Vec' sam objasnio problem autoru MagicMenu-a i nadam se da će ispraviti brzo taj problem.

o Prop3D prouzrokuje probleme kad se koristi zajedno sa ARQ-om _I_

MagicMenu-om, iako se to meni jos nije dogodilo. Recimi ako primijetis taj problem.

o Postoji jos problema sa editorom GUI-ja koje jos nisam uspio rijesiti.

Nastavite mi slati takve prijave... ;)

o Problemi sa Thor-om na ekranu Workbencha. Problem nije u VisualPrefs-u, nego samo u izboru boja shine/shadow/fill. Ako imas taj problem probaj izabrati boje koje su blizu u paleti.

Trebale bi raditi, sve boje koje daju isti (cijeli) rezultat kada su podijeljene sa 4 (npr: boje 4, 5, 6 i 7).

1.25 Zakljucak

ZAKLJUCAK

=====

Ako slucajno otkrijes koji bug/problem/bilosta, mozes mi javiti sa sto vise informacija i pojedinosti o tome sta se dogodilo na tvojoj konfiguraciji, pisuci mi i koje sve patch-eve koristis.

Moguće je da već poznajem neke bugove, ali oni postoje zbog ograničenja Intuition-a.

Molio bih vas da mi pisete da li VisualPrefs radi dobro na vasim sistemima!

Prihvatom i savjete o novim verzijama, mada dajem prioritet eliminiranju bug-ova.

Jos jedan problem je sto ja ne znam da li nastaviti sa razvojom ovog Patch-a jer najvjerojatnije u buducim verzijama AmigaOS-a nece biti ni potrebe za VisualPrefs-om (nadam se!).

Za sada, mislim da je najvaznije eliminirati bug-ove i probleme koje ima trenutna verzija.

Na kraju, zapamti da je VisualPrefs program "u razvoju" i kao takav se uvijek moze mijenjati prema planu (iako oni ponekad ne zavise od mene).

Izvinjavam se zato sto ne mogu uvijek odgovoriti na vase maile odmah, jer zbog ucenja ne mogu koristiti Amigu onoliko koliko bih zelio. Uradicu sve sto mogu da odgovorim na SVAKI mail koji mi stigne.

Nakon toga ne ostaje mi nego da ti pozelim da se zabavis sa VisualPrefs-om!

Massimo Tantignone (tanti@intercom.it)

[<http://www.intercom.it/~amigaws>]

1.26 Napredak VisualPrefs-a

NAPREDAK VISUALPREFS-A

=====

1.4 (23.7.98)

Bug-fixes:

- Added a workaround for a bug in graphics.library/BltMaskBitMapRastPort() which caused system gadgets to appear as garbage when Birdie compatibility was enabled on interleaved 8-bit screens.
- Added a workaround for a bug in CyberGraphX which causes line drawing to sometimes produce different results than expected when the PLANES2FAST option is turned on. This was affecting especially the shape of XEN arrows.
- Corrected a couple of errors in the appearance of horizontal arrows in the "Standard" style.
- Now window titles should no longer be drawn twice (and out of phase) when the PowerWB patch is running.
- Fixed a bug in the rendering of window titlebars when Birdie is running.
- Now the GUI editor always checks the version of catalog files.
- Fixed a bug which caused the Draw() function to be called with an illegal -1 coordinate when applying the KingCON patch.
- Now VisualPrefs checks if a screen can actually be closed before removing its patches. This should solve most problems of "GUI reverting to normal" which happened with programs such as WebDesign and Cinema4D.
- When using MagicMenu in non-blocking mode, window titlebars covered by a menu no longer have their title refreshed at the wrong position after the menu closes.
- Cycle gadgets in "Future/Flat" style had their symbol rendered with a wrong color when pressed if the gadget frame didn't use the Fill pen for its background in "selected" state. Now fixed.

Enhancements:

- Now cycle gadgets can display a pop-up menu when pressed! The behavior of the pop-up menu can be configured with the GUI editor (sorry, no preview yet). You can even set a delay for the pop-up menu to wait before appearing, so that with "quick" clicks the cycle gadget will still behave like usual.

Please [read the guide](#) for more information.

- Disabled GadTools button and cycle gadgets can now be displayed with a new 3D look (without ghosting and with their text recessed). You can also choose the colors to be used for this.
- GadTools button and cycle gadgets can now "shift" their contents when

pressed (like scroller arrows already did).

- Now "Future" style border gadgets can optionally be made to only react to clicks made within the actual "button" image, rather than the ones made on the whole gadget hit box.
- You can now choose a XEN look for GadTools gadgets without affecting all other 3D frames in the system (although of course you can still do it the old way, too).
- Now you can have compatibility with Birdie on all screens, not just the Workbench one. The way to configure it HAS CHANGED, please [read the guide!](#) It now also involves setting an option in the GUI editor.
- Now the titlebar of screen can be made fully 3D, by adding the missing "bright" edge at the left and top sides. A new pen (Bar Contour) has been added to this purpose.
- You can now set the color of inactive window titles.
- The IM_FRAMEBOX method of "frameiclass" now reflects the real thickness of the frame borders.
- The "PatchWB" program by Thomas Richter has been added to the VisualPrefs distribution archive; it should fix the annoying Workbench screen re-open lock-up problem once and for all, by killing its real cause. Thanks Thomas!
- At last, you can install a proper 68060 version of VisualPrefs and GUI.
- Now the installation script allows you to choose whether to install icons or not, so you can avoid overwriting your existing icons.
- The GUI editor now embeds a version number in the preferences file when saving. This will make much easier in future releases the addition of new features without loss of compatibility.

1.3c (30.12.97)

Small update:

- Fixed a bug which caused Enforcer hits at the opening of Workbench windows when the PowerWB patch was running.
- DirOpus iconify & padlock gadgets should now be patched whichever window they appear in; previously some windows were missed by VisualPrefs.
- Now the GUI editor saves a "palette.prefs" file with default settings if one doesn't exist.

1.3b (15.12.97)

Small update:

- Compatibility with Birdie in hi-color and true-color modes was broken due to the previous bug-fix. Now it works again.

1.3a (12.12.97)

Small update:

· Fixed an odd bug which prevented VisualPrefs from running on most V39 (Kickstart 3.0) systems.

· Slightly modified the documentation.

1.3 (26.11.97)

Bug-fixes:

· Fixed a bug that caused the YAM mailer to display fake error messages.

· Now the iconify gadget of the DirOpus text reader window is also patched.

· The DirOpus screen title wasn't always vertically centered. Now fixed.

· Removed an Enforcer hit with DirOpus 4.

· Now the additional titlebar gadgets (such as the MUI ones) have the correct colors on Picasso96 hicolor and truecolor screens.

· The previous fix for the YAM problem, found on my home page, did cause address errors on plain 68000 CPUs. Now fixed.

· With big titlebar gadgets, sometimes the window title covered part of the gadget at its immediate right. Now fixed.

· Saving the preferences doesn't corrupt anymore the titlebar of some screens if they have an increased titlebar height.

· Now deadlocks at the reopening of the Workbench screen when saving the preferences should be less likely to happen.

Enhancements:

· Now VisualPrefs can be made nearly 100% compatible with Birdie! See the documentation to learn how to obtain this.

· Now the KingCON patch also works for RAW: and KRAW:.

· Now VisualPrefs also patches the Scalos iconify gadget image.

· Added some developer documentation about the "tbiclass" image class.

1.2a (22.10.97)

Small update:

· Fixed a bug in the installation script.

· The "Flat" screen depth gadget image now uses the Bar Detail pen if the Glyph pen and the Bar Block pen have the same value.

· Fixed a bug in the look of the inactive "padlock" image in the "Standard" style.

1.2 (18.10.97)

Bug-fixes:

· The patch for the ClassAct iconify gadget didn't work with the latest release of ClassAct. Now this is fixed.

· The workaround for the V39 gadtools.library bug didn't work very well, so I found another one.

Enhancements:

- Now VisualPrefs patches DirOpus 5.5+ titlebar gadgets. Only tried it with Magellan, but it should work also with previous releases. Hope you like the new "padlock" image...
- Renamed "iconifyimageclass" to "tbiclass" to comply with the new API of ViNCed. Now VisualPrefs should be 100% compatible with ViNCed (3.53+).
- Now you can choose to install a 68020/030 or 68040/060 version of VisualPrefs and GUI.
- Some optimizations to the code of certain patches.
- Of course, this release also contains all the changes introduced in release 1.1, which wasn't released on Aminet (see below).

1.1 (3.10.97)

Some bug-fixes:

- No more crashes with MUI "screen close" gadgets.
- The screen titlebar doesn't get corrupted anymore under CyberGraphX 3 with the SUPERLAYERS option on.
- The GUI editor now correctly fills the bottom scroller's hole in the preview area if you select the "Fill recessed areas..." option.
- Now the GUI editor allows for fonts with an height smaller than 7 pixels; the new limit is 5 pixels.
- GadTools arrow gadgets didn't get patched if their width or height was smaller than 10 pixels; now the limit is 9 pixels.
- The image of CheckBox gadgets sometimes did overwrite part of the border.
- Added a workaround for a bug in the V39 gadtools.library concerning the displaying of the contents of number gadgets. Hope it works!
- The "Global" menu is now correctly updated when you select "Last saved" from the "Edit" menu.

Enhancements:

- The rendering of MUI titlebar gadgets should now be somewhat faster.
- Added a patch for MagicMenu 2.19+ allowing to vertically center the menu titles in the screen bar.
- Added the possibility to inhibit the use of the Template.
- Added public "iconifyimageclass" image class for use by programs such as ViNCed.

1.0a (26.7.97)

Small update:

- Fixed some bugs in the installation script.
 - Added a few more safety controls in the GUI editor.
 - There were some cases in which the Workbench screen would lock up if closed and reopened. Now this shouldn't happen anymore.
-

· Slightly modified the documentation.

1.0 (23.7.97)

First Aminet release.

Beta releases #1 to #7

Private beta-tester releases.

1.27 Informacije o autoru VisualPrefs-a

INFORMACIJE O AUTORU

=====

Massimo Tantignone

Via Campagnoli, 4

28100 Novara (NO)

ITALY

E-mail: tanti@intercom.it

WWW: <http://www.intercom.it/~amigaws>